キャラクター名: タッタ・ララビー（another）

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5		10	23 + 1	4
		敏捷度	4		5	17 + 1	3
体	5	筋力	3		8	16	2
		生命力	10		3	18	3
心	9	知力	15		13	37	6
		精神力	9		8	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
マギテック	8		
スカウト	9		
セージ	2		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイルバンカー MP：6-1	1H	1		2d+ 14	9	12	50										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 13	11	12	25										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 15	11	12	10										

一般装備品	(消耗チェック)
強力タビットにんじんx10	○□□○□□
x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 76140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	14			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	マギスフィア小	
顔	ナイトゴーグル	10
首	マギスフィア小	OPタゲサ
背中	マギスフィア中	
右手	器用の指輪	
腰	真ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟