キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
お守り	
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の時出目1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の出目1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージ1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ケモ耳		オート	なし	自身	行動値1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガンドレット		オート	なし	自身	腕にある肉弾・白兵のダメージ1 常に腕のみ防御1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾1+転倒
腕		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		アクセサリー		オート			