キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
星空	
戦火	死人工場の写真から入手

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラバナーヌ	執着	3	①②③④⑤	
エス	友情	3	①②③④⑤	
シャルロット	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		はらわた		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		オート		自身	自身がパーツを3つ破壊この時手番、所持機材0以下でもOK(使う)、あなたはカウントすべてのパーツを手にたどりあいの任何部位の修復マニューバ(最大1回まで)、月刃の機材あってそれぞれ未知のタイミングで使用してよい(所持機材とカウントの合計機材まで)
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値6の時、任意の箇所にダメージ与えて良い
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃のマニューバ攻撃判定に置いて、出目+1にしてもよい
頭		剣術(カンフー)		オート			最大行動値+1
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパートで損傷した場合、宣言することで最大行動値+2にしてもよい。バトルパート終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2，攻撃判定+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃の出目+1
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		刃の部品		オート			たからもの
頭		戦火の写真		オート			たからもの　死人工場で入手