キャラクター名: ウォール・ホイットニー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	4	経歴	年の離れた友人がいる(いた)		
経験点	1160		告白されたことがある		
			近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	3			17	2
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
代償軽減	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
星は剣を導く		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳		
顔		
首	聖印（シーン）	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	とんがり帽子	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

祈祷師(ウィッチドクター)5

星は剣を導く
（～6：効果なしHP4｜7～8：効果なしMP5｜9～13：命中+1MP2｜14～16：命中+2HP10/MP10｜17～：追加で対象を１人選び、命中+2MP3｜自動成功：対象の攻撃は自動命中となるMP3）

2d+3　ミスティック器用度
2d+5　ミスティック知力
2d+7　セージ知力
2d+8　神聖魔法
k10+8@13

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウォール・ホイットニー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
魔晶石[5]	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5>	○□□○□□
	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードＢx5	○□□○□□
マテリアルカードＡ	○□□○□□

所持金 5944 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化（ＭＰ）	50
アルケミーキット専用化（ＨＰ）	50

名誉点 所持 18 /合計 118