キャラクター名	プレイヤー名
春日恭二	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0		1	6
感覚	1	0	1			2
精神	0	0	0		8	8
社会	2	0	0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不屈の一撃】	白兵	6r+4				
①＋②＋③＋⑤＋⑧	白兵	11r+4		14		装甲無視、命中時HP8回復、1点でも通った場合そのRあらゆる判定のダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	装甲無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ							
吸収	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	1点でもダメージを与えたら、ラウンドの間対象の判定D-[Lv]個。							
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	判定D＋[Lv]個。							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値＋[Lv]D。							
獣の力	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手威力10。ガード1。							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。1シーンLv回							
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-[Lv](下限3)							
瞬間退場	2		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	シーンから退場する。1シナリオLv回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

イージスの盾：ガード値１＋２ｄ
装甲5
浸食率によりダイス+3