

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	15	13	16	9
ボーナス	3	3	2	5	4	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	5	6	4

HP	54
MP	72
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	7	6	7	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ハイMPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 4350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	ナリオ1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
エフィシエント	4		パッシヴ					
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL×2]する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 「場面: 選択」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行う。								
クイックヒール	1	5	インシアチブプロセス		自身	自動	シーン1回	
効果: ヒールを使用する。								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果: 情報収集を【幸運】判定で行う。その際【幸運】判定に+1Dする。								
ハンズオブライト I	1		効果参照		自身	自動		
効果: 効果をダイスで求める「分類: 魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」に+1Dする。								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
シックスセンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
ハンズオブライト II	1		セットアップ		自身	自動		
効果: フェイトを1点消費。ヒールを行う。								
効果:								
効果:								

メモ欄