キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0		4	9
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	54
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャイニングアーム	白兵	5r	0	5		
スピードスパイク	白兵	13r	0	30		C値7、対象：単体、射程：至近
スピードスパイク(支援あり)	白兵	25r	0	47		C値6、対象：単体、射程：至近
シャインスパーク	白兵	13r	0	60		1G1回、C値7、対象：単体、射程：至近

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
さらなる絶望	P	N		
永劫の奴隷	P	N		
双子の兄	P 連帯感	N 不安		
義理の家族	P 誠意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1	侵蝕値-100	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：1G1回、HP+[侵蝕値-100]								
シャイニングアーム	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータを変更(武器欄参照)								
コンセントレイト：エンジェルハイロゥ	4	1	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果：C値-[LV](下限:7)								
光の舞踏	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：判定を【感覚】で代行する								
大裁断	3	3	メジャー	-	武器	白兵	-	
効果：素手による攻撃力+[LV*3]								
イェーガーマイスター	4	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果：攻撃力+[LV*4]、自身のドッジ判定-3D								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果：1G1回、攻撃力+[LV*10]、判定ダイス-5								
波紋の方陣	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：1R1回、自分以外の対象のダメージを-[LV+1]D軽減								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■基礎データ
侵蝕値：130% ⇒ 160%、バックトラック ロイス修正分：2個
■行動
※スピードスパイク(コンセントレイト：エンジェルハイロゥ+光の舞踏+大裁断+イェーガーマイスター)
※シャインスパーク(スピードスパイク+マシラのごとく)
○1R目
セットアップ：ヴァイタルアップ
イニシアチブ：さらなる絶望+永劫の奴隷(PCのエンゲージに移動
自行動：シャインスパーク(支援あり)
○2R目
セットアップ：なし
自行動：スピードスパイク

※EX：波紋の方陣