

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイピング	コスト	射程	効果
頭		アンコール		オート			隣接攻撃にリフレックスが追加されている。狂気増幅のメカニクスに追加される。敵は、暴れた状態から回復が可能な。暴れた状態からのダメージを軽減し、敵に追加ダメージを与える。
頭		狂気の舞踏		オート			サヴァントのみ所有可。戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+4(ドール全員の発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。
頭		リボン		オート			支援1か妨害1
頭		脳幹刺激端末		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕				オート			
腕		単分子繊維		オート			
腕		ジョギリ		オート			
腕		指導鞭		オート			(テンタクル)移動妨害1
腕		死神		オート			
腕		リフレックス		オート			
胴				オート			
胴		自由自在		オート			(長い腕)
胴		やせぎす		オート			
胴		しんぞう		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ステップ		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		オート			