キャラクター名: エポマー=クレリック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	M	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	まだ恋をした事が無い		
経験点	0		家族に冒険者がいた		
			なんかの大会で優勝した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	2			12	2
体	10	筋力	4			14	2
		生命力	5			15	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器(琴)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食@1W	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 310 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	宝石(風)	
顔		
首	宝石(光)	
背中		
右手	宝石(火)	
腰		
足	宝石(土)	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ララバイ	

名誉アイテム	点数