

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	34
サポートクラス	バード	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	グライアイ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闘士			目標	名声

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	36	51	8	46	12	12
ボーナス	7	12	17	2	15	4	4
クラス修正	0	0	3	0	3	1	1
他修正		1	4				
能力値	7	13	24	2	18	5	5

HP	328
MP	249
フェイト	25

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜牙の短刀	至近	0	15	0	0	0	0	0
左手	アレストウィップ	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	インビジブルクローク				3	10			-1
補助	銀の腕				-2	15	15		-2
装身具	神威のアミュレット								
能力値			13	0	24	0	5	42	12
スキル			6	50	7	2	1	35	12
その他			3	24	2	2	2	3	20
総計(右)			22	89					
総計(左)			21	85	34	33	23	80	43
総計(両)									m
ダイス数			4 d	7 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18	3		21	+ 3 d
トラップ解除	13	1		14	+ 4 d
危険感知	18	3		21	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬 * 4	転移の呪符 * 3
EXHPポーション * 1	
MPポーション * 3	耐毒符 * 3
ハイMPポーション * 10	理力符 火 * 3
MPポーション * 15	理力符 水 * 3
グレートMPポーション * 13	理力符 地 * 3
グレートMPポーション * 1	理力符 闇 * 3
聖水 * 2	
聖水 * 1	キャップライト
勇気のホイッスル * 2	
転送石 * 1	冒険者セット

現在重量: 116
 最大重量: 116
 所持金: 14829
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストレッチアーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃を5m以内に行える								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		ワイドアタック				シナ1回	
効果: ワイドアタックを場面選択に変更								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭	
効果: 白兵。攻撃ダメージ+SL*2。1点以上で寮舎は移動を行えない。マイナーで解除可								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー				シーンSL回	
効果: ワイドアタックの白兵を2回行う								
魔の白刃(パワー	1	25	メジャー					
効果: 使用時に属性選択。白兵を単体※に2回行い、属性を選択した魔法ダメージに変更								
フェイント	1	4	マイナー					
効果: メイン中、武攻に対するリアク-1d								
ウィンドアタック	1	5	マイナー				騎乗	
効果: ダメージ増加。メイン中、武攻ダメージ+敏捷								
タイムマジック	1	15	ムーブ					
効果: ムーブスキルを2つ使用								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果: シーン間、武攻命中と回避+1d								
ウェイトオーラ	1		ムーブ				シーン1回	
効果: メイン中、1点以上のダメージでCL*3点のHPロス								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ					
効果: ダメージ増加。戦闘移動を行う。メイン中、白兵ダメージ+2d								
クイックドリンク	1		ムーブ				シーンSL回、騎乗	
効果: ポーション、食料のアイテムを1個使用								
アクセサリチェンジ	1	4	ムーブ					
効果: 装備している補助防具装身具を携帯品と入れ替え								
インベナム	3	6	武攻と同時					
効果: メイン中、1点以上のダメージで毒SL								

選択地域: 東方

部族を追われた兄がいる
 兄は誠実かつ勇敢で部族に対して不正を働くような人物ではなかったから
 部族内では確かな情報は得られなかったため、無断で里を飛び出した

戦闘開始時はアレストウィップを装備

キャラクター名
ルカン・バレーヌ

プレイヤー名

所持品			
ベルトポーチ			
小道具入れ			
陸マグロ			
ポーションホルダー			
異次元バッグ			
ウェポンケース			
クイックケース			
アレストウィップS1 (装備中)			
ナインテイルS1			
ビーストタン			
漆黒の星			
ジェミニカード			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
銀の香炉*1			
制空結界印			
銀の腕*2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天の火(パワー)	1		武攻と同時に				シナ1回	
効果:	攻撃ダメ+CL*10							
デスブレイド	5	10	ダメ直前				シナSL回	
効果:	ダメ増加。ダメ+行動値							
スティール	1	3	ダメ直後				シナ1回	
効果:	攻撃対象のドロップを得る							
インタラプト	1		スキル宣言時	視界			シナ1回	
効果:	スキルを打ち消す							
時の支配者(パワー)	1		スキル宣言時	視界	単体		シナ1回	
効果:	スキル、パワーを打ち消す							
	1							
効果:								
触れ得ざる者(パワー)	1	10	判定直後				シーンSL回	
効果:	スキルやアイテムでリアクが失敗となる効果を無効化							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果:	攻撃の命中直後に使用。敏捷+SL*2で判定。勝利時攻撃失敗							
死点撃ち(パワー)	1		判定直前					
効果:	F3消費。武攻命中のダイスを全て6に変更&リアク失敗&リアクスキルアイテム不可&カバー不可							
ドラゴンソウル	1	9	判定直前				シーンSL+1回	
効果:	判定+1d							
ディテクト	1	8	判定直前				シーン1回	
効果:	回避で1個でも6が出ればCとなる							
ドッジムーブ	1	2	回避と同時に				盾非装備	
効果:	回避+SL+2							
シャドウハイド	3	10	回避と同時に				シーンSL回	
効果:	回避成功時、攻撃後にメジャーを行える							
空蟬(パワー)	1		判定直後				シナ1回	
効果:	回避判定をCに変更							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動か離脱。封鎖時不可							
グラスホップ	1	8	セットアップ					
効果:	シーン間、回避+1d							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※		シナ1回	
効果:	シナn回のスキル1つを1回復活							
戦場の陥穽(パワー)	1		イニシア	視界	範囲選択		シーン1回	
効果:	対象にCL*5点のHPロス							
イモータルブラッド	1		戦闘不能				シナ1回	
効果:	F1消費。戦闘不能を回復し、HPを1dにする。行動済							
	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:	回避+1d							
スペシャルライズ：短剣	1						短剣使用	
効果:	命中と武攻ダメ+SL							

