

キャラクター名	プレイヤー名
シン・ルヴァンシュ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	14(?)
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	19	20	6	12	6	9
ボーナス	8	6	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	7	3	5	2	3

HP	105
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	母なる夜の剣	至近		15					
左手									
頭部	サークレット(ギアヘルム)		2			7	1		
胸部	ピッチリしたスーツ(アボイドクローク)				1	9			
補助	全身外套(トリックマント)					5			
装身具	なんかの指輪(ファイターズジュエル)								
能力値			8	0	7	0	2	12	14
スキル	バッシュ効果：命中+2、DR+5d								
その他			1			1			
総計(右)			11	15					
総計(左)			11	0	8	22	3	12	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	上位爆撃符
異次元バック	上位呪壁符
ポーションホルダー	
折れた長剣(エレメンタルソード：闇)	
MPPOT*5	
MPPOT*20	
GHPOT*2	
GMPPOT*2	
戦士の環	

現在重量：	60	所持金：	945	預金・借金：	
最大重量：	62				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中+1d							
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	EP入手(14)							
トランス：ジャイアント	5	-	DR前	-	自身	自動	シナ5	
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力基本値(24)、EP1消費							
ナイトロード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	暗闇無効化、暗闇状態のエリアにいると全てのダイス+1d							
クリエイティブアクション	3	-	セット	-	自身	自動		
効果：	EP1消費、ダメージ+12、シーン持続							
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	闇魔法攻撃3d、この攻撃に対するリアクションに-1d							
ダークネスキャスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	闇属性魔法ダメージ+15							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナ1	
効果：	武器攻撃と同時、対象：単体※に変更しダメージ+80							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃の命中+1d、プロセス持続							
ブレイカーブランド：白兵	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	白兵攻撃のダイス+3d、エンブレイドで取得するEP-2							
ジャッジメントですの！	1	-	戦闘前	視界	場面選択	自動		
効果：	自分以外の人【行動力】+2							
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	対象のクリティカル判定無効化、ダイス目はそのまま、EP-2							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の所持重量+筋力基本値							

ネガティブ気味な小娘、ヴァーナの魔族で母親の血を強く継いでいる(というか父親の血を継いでるのかすら怪しいレベル)父親の跡を継ぐために商人として育てられているが、その腕はからっきしで父親も困り果てているそのため色々なことを学ばせるために様々な土地で行商人としての修行をするように父親から言いつけられ、冒険者となる…が、実はその修行のたびに提案したのは母親、騎士としての自分の跡を継がせるための廻国修行だった！！

↓-----↓

父親はヴァーナの狼族、グランフェルデンの貴族であり大商人。名前はロラン  
隣国のエル・ド・ラードに訪れた際に貿易力で圧倒的に劣るグランフェルデンを見て、戦乱の土地との往路で稼ぐ大商売を成り上げる結果として名家となり、アルディオ大陸でシンの母親となる人と出会い結婚、その後も商家としての仕事で家を空けることが多い家族と触れ合う機会が少ないため、家の事柄については妻に任せきりであり疑心などはない模様

母親はヴァーナの魔族、アースランのとある都市で騎士団長をしていたが、負傷により引退、現在は商家の妻。名前はマリア  
アースランで都市の騎士団長として兵を率いて出陣したが妖魔の罠にかかり兵は全滅、かろうじて生き延びたマリアも四肢を失い妖魔に蹂躪され誇りや地位を失う  
その後救出された後にアルディオ東部へと渡り、エクスマキナ技術を駆使した四肢を取り戻す  
しかしその慣れない肉体では全盛期の戦いはおろか冒険者としての生活も難しいため、引退を余儀なくされる  
その後四肢を取り戻すために資金提供などをしてくれたロランと結婚、エリソの土地で再び騎士となるために父親の目を盗んでは修練している  
また自らよりも強い力を持つ娘が生まれたため、その娘に騎士としての生き方を密かに刷り込んでいく  
その際に(ケツ叩きで)瘴気も宿し、ルイネーターとしての人生を与え自らの跡を継ぐものとして育てる  
思うように力を引き出せない娘に頭を抱えているが、時にその力の片鱗を見せるため修行のたびに送り成長を促す

