

キャラクター名
 築城 悠(ツキシロ ユウ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	57
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	8r	-	7		侵蝕値3点上昇
煉獄血涙弾	射撃	15r	-	35		侵蝕値23点上昇, HP2点消費, C値7, 対象:範囲(選択), 射程:30m, ダメージ+4D, 攻撃後、武器破壊
煉獄血涙弾(支援あり)	射撃	27r	-	52		侵蝕値23点上昇, HP2点消費, C値7, 対象:範囲(選択), 射程:30m, ダメージ+4D, 攻撃後、武器破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
生還者	P	N			
家族	P	N			
PC①	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1	侵蝕値-100	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	1G1回、HP+[侵蝕値-100]							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成(武器欄参照)							
コンセントレイト:モルフェウス	4	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-[LV](下限:7)							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更。攻撃後、武器破壊							
滅びの一矢	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	HP 2点消費、判定ダイス+[LV+1]							
氷神の悲しみ	4	3	メジャー	-	-	[感覚]	-	
効果:	HPを3点消費、判定ダイス+[LV+1]							
煉獄魔神	4	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果:	《氷神の悲しみ》と組み合わせて使用、攻撃力+[LV*3]、HP消費なしに変更							
クロスバースト	4	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2							
ストライクモード	4	6	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果:	ダメージ+(LV)D。攻撃後、武器破壊							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■基礎データ
 侵蝕値: 130% ⇒ 160%、バックトラック ロイス修正分: 0個

■行動
 ※スピードスパイク(コンセントレイト:モルフェウス+ギガンティックモード+滅びの一矢+氷神の悲しみ+煉獄魔神+クロスバースト+ストライクモード)
 ○1R目
 セットアップ:ヴァイタルアップ
 自行動:煉獄血涙弾(支援あり)

○2R目
 セットアップ:なし
 自行動:煉獄血涙弾