キャラクター名
レオ　ショットサン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	6
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17歳

出自	商評議員	**運命**	完成、闘争、転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	6	4	0	10	40 %
敏	14	6	0	20	50 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	68
MP	63
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	バニッシュ				1	10			
武器２	バニッシュ				1	10			
防具	バトルスーツ								6
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		18	0	8	44	0	9	20	0
アーツ	アジェイセント５				10	26			
その他									
総計(１)		18 %	0	8 %	55 %	42	9 %	20	6
総計(２)		18 %	0	8 %	55 %	42	9 %	20	6
総計(両)		18 %	0	8 %	56 %	52	9 %	20	6

所持品			
活動基本装備			
メタルドリンク			
グットファーザー			

所持金：	11350	預金・借金：	+790

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]						
アジェイセント・シューティング	5/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能						
ダブルショット	1/1	5	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	二体同時攻撃						
ディスメイ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃が命中した相手を鈍重の状態にする						
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%						
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%						
パーセプション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

完成、闘争、転機、サド、前科

己の技術の完成を目標とし日々鍛錬闘争にに励むアメリカ野郎的な感じのキャラ
へらへら笑いながら嫌に精度良く銃をぶっ放してくる、泣いての辞めないドｓな奴
元来は穏やかな性格であったが昔あるクエストの際において誤って人を殺めた過去
それが彼をこれほど歪めてしまった原因でもあったりなかったりそもそも真偽は不明
人の言う事など滅多に聞かないミスターＧＯ　ＭＹ　ＷＡＹ　=はた迷惑野郎
だが彼は顧みない、だが彼は突き進む、己の完成をめざし、自分の道をひたすら歩く

バイである

「――――俺の邪魔をする奴はゆるさねぇと言ってあっただろ？」

学園に背後に後代に広がる森の奥深く、隠される様に広がる広場にて
二人の青年が睨みあっていた、一人は銃を構えそして一人は徒手空拳の構えをとる
不意に一枚の葉っぱが落ちる、それを始まりの鐘として後に学園で伝わる一つの闘い
熱血男と不良男の三日三晩続く決闘が、お互いの信念をぶつけた勝負は、始まった

結果、最後に倒れたのは不良であった。

それから一か月の間、森では常に射撃音や悲鳴や罵声や木が折れる音が成り続く