

キャラクター名
水瀬 アリサ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	半身	経験	幸せな一時	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	5		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンマシン	運転	4r+5		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15		-3	

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
思い出の一品	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
秘密兵器	P	N		
水瀬 エリカ	P 純愛	N 恐怖		
赤崎いちご	P 好意	N 劣等感		
白宮陽	P 連帯感	N 憎悪		
石投太陽	P 連帯感	N 無関心		
オペレーター	P 誠意	N 憤懣		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-						
効果:								
オリジン:サイバー	2	2						
効果:	社会の達成時に+[Lv*2]							
コンソートレイト:モルフェウス	2	2						
効果:								
巨匠の記憶	2	2						
効果:	ダイス+Lv 運転 芸術 知識 情報							
魔王の理	4	2						
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
レインフォース	3	2						
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
クロスバースト	2	4					80	
効果:	攻撃力+[Lv*4] ダイス-2個							
砂の加護	2	3						
効果:	ダイス+Lv							
スーパーランナー	1	1						
効果:								
ディメンションゲート	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								

いつも自信满满でどんな相手に一歩も引く気を見せない少女のレネゲイドビーイング
 家族思い出で身内だと決めた相手にはすごく甘くなり、見捨てることはしない
 同じ存在の双子の妹が居るが彼女に対して、申し訳ない気持ちを抱いているが世界で二人だけの血の繋がった家族なので人一倍大切にしている
 ただ、最近妹が魔法使いを自称して別の意味で心配している
 料理に凝り始めているが無駄に凝るために味は普通になるらしい
 口ポに乗ってたりするとたまに精神年齢がガクッと下がり行動的になったりする