ニキャラクター名====================================	〕 ┌ プレイヤー名 ────
フォックスロット	

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	1	3	
変異	2	0	2	
改造	0	0	0	

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
死後の世界	

	未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

タイプ 損傷     名前     使用 タイミング コスト     射程     効果       頭     めだま オート コート コート コート コート コート コート コート コート コート コ	マニューバ							
頭 めだま オート 1   頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1   頭 発勁 ラピッド 0 0 自身以外移動1   頭 けもみみ オート 1 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1   腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒 けばね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー 目身 ならわた オート 目身 なりション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 馬尾 オート 1   がき 1 カート 1   動 ガート 2   かき 1 カート 3   脚 大・マクション 3 自身 移動 1   脚 大・マクション 3 自身 移動 1   脚 大・マクション 3 自身 移動 1   脚 大・アクションコスト   一角動 ダメージ 2 射撃出目+1   分別・アクションコスト カトー1,射撃出目-1	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1   頭 カンフー オート 1 1   頭 発動 ラピッド 0 0 自身以外移動1   頭 けもみみ オート 1 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒 1 はらわた オート カート はらわた オート はらわた オート はらわた オート カート はらわた オート はらわた オート はらわた オート カート はらわた オート カート はらわた オート カート はらわた オート はらわた オート カート はらわた オート カート はらわた オート カート はらわた オート カート カート カート カート カート カート カート カート カート カ	頭		のうみそ		オート			2
頭 カンフー オート 1   頭 発動 ラピッド 0 0 自身以外移動1   頭 けもみみ オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストー   胴 はらわた オート カート 財動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 馬尾 オート 1 カウションコスト<=0,狂気+1   が神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	頭		めだま		オート			1
頭     発動     ラピッド     0     0     自身以外移動1       頭     けもみみ     オート     1     1       腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       腕     たからもの     オート     お酒とか入ってそうな平たい水筒       胴     せぼね     アクション     1     自身     次カウントで使うマニューバ1つのコストー       胴     はらわた     オート     カート      移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       脚     原属     オート     1     アクションコスト<=0,狂気+1       新神     ダメージ     タメージ     射撃出目+1       子守     オート     射撃コスト-1,射撃出目-1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭 けもみみ オート 1   腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1   腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1   腕 かた アクション 4 自身 移動 1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー   胴 はらわた オート カート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   動物 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   新神 ダメージ タメージ 射撃コスト-1,射撃出目-1	頭		カンフー		オート			1
腕     こぶし     アクション     2     0     肉弾攻撃1       腕     うで     ジャッジ     1     0     支援1       腕     かた     アクション     4     自身     移動1       腕     対戦車     アクション     4     1~3     射撃5       腕     たからもの     オート     お酒とか入ってそうな平たい水筒       胴     はらわた     オート     カート     はらわた     オート       胴     はらわた     オート     カート     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     ほね     アクション     3     自身     移動1       脚     あし     ジャッジ     1     0     妨害1       脚     房尾     オート     アクションコスト<=0,狂気+1     新撃出目+1       分束     オート     射撃出目+1     子守     オート     射撃コスト-1,射撃出目-1	頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外移動1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1   腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストー   胴 はらわた オート 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   動神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	頭		けもみみ		オート			1
腕 かた アクション 4 自身 移動1   腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー   胴 はらわた オート カート 場動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   ・ ・ グメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 対戦車 アクション 4 1~3 射撃5   腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストート   胴 はらわた オート 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   銃神 ダメージ 対撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕 たからもの オート お酒とか入ってそうな平たい水筒   胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー   胴 はらわた オート    胴 はらわた オート    脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト <=0,狂気+1   竹塚 メージ ダメージ 対撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストー   胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   銃神 ダメージ タメージ 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	腕		対戦車		アクション	4	1~3	射撃5
胴 はらわた オート   胴 はらわた オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   ケ守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	腕		たからもの		オート			お酒とか入ってそうな平たい水筒
胴 はらわた オート   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   ケウションコスト<=0,狂気+1 分メージ タメージ 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1 アクションコスト<=0,狂気+1   ケウションコスト<=0,狂気+1 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1   脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1   衝動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   銃神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	胴		はらわた		オート			
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1   脚 尻尾 オート 1   衝動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   銃神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 尻尾 オート 1   衝動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1   銃神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
衝動 ダメージ アクションコスト<=0,狂気+1	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
銃神 ダメージ 2 射撃出目+1   子守 オート 射撃コスト-1,射撃出目-1	脚		尻尾		オート			1
子守     オート     射撃コスト-1,射撃出目-1			衝動		ダメージ			アクションコスト<=0,狂気+1
			銃神		ダメージ	2		射撃出目+1
凶化 オート 攻撃ダメ+1,追加効果消失			子守		オート			射撃コスト-1,射撃出目-1
			凶化		オート			攻撃ダメ+1,追加効果消失