キャラクター名: 輝夜　ルーナ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
それは竹www	ＲＣ	6r+4		7		黒の鉄槌+棘の縛め（+要の陣形）
それは竹wwwww	ＲＣ	9r+4		10		黒の鉄槌+棘の縛め（+要の陣形）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を［-LV］							
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力：+[LV×2+2]、同エンゲージ不可							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、移動距離+[LV×5]m							
棘の縛め	1	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	攻撃力：+[LV]、硬直付与							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更、1シナリオLV回							
成長促進	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								