

キャラクター名
如月 唯

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自	双子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ローザ・パスティカル	P 懐旧	N 不信感		
春日恭二	P 感服	N 敵愾心		
如月 愛華	P 庇護	N 偏愛		
玉野 椿	P 尊敬	N 恐怖		
μ	P 誠意	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	至近	-	対決	100%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃を+LV*5。シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲値無視攻撃。ただ攻撃力-「5-LV」								
氷の塔	2	4	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃+LV+3。自身と同一エンゲージにいるキャラクターを対象にできない								
光の手	1	2	メジャー、リアクション	-	-	RC	-	
効果: 感覚で判定できる								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

—私は毎晩夢を見る、周りはキラキラした欠片が宙を舞っている景色の中微笑んでいる名の知らぬ一人の少女…何か話しているようだが私は聞き取ることができない、そして決まるとある言葉が目覚めるのだ『ようこそ、タイリツちゃん』と—

表向きにはごく普通の一般的は高校生。ただ基本無口で感情が表に出ないため、一部の人には感情がないんじゃないかと勘違いされることがある。双子の妹を大切にしている、妹の話をする時と微笑んでいるところが目撃されている
 原因は重度の人見知り、用事以外では人と話すことはないため、友達はいない
 UGNに所属しているが周りの淡々と仕事をする姿に若干の畏怖を感じている。仕事自体はいたって真面目に行っており、氷を使い敵を倒していく姿から冷徹と思われている。