

キャラクター名
三ノ宮 司

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	神主見習い
オプション		年齢	20	性別	野郎
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伝承者: RC	P	N		
家	P 誠意	N 嫌気		
テレーズ・ブルム	P 有為	N 無関心		
シリオ/藤ノ桃和	P 慕情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	4	5	RC		シーン選択			
効果: Lv×3ダメージ 装甲無視 コレ組み合わせ不可								
援護の風	3	2	オート					
効果: 判定ダメージ+Lv ライト1回								
妖精の手	2	4	オート					
効果: 出目10にするぼん シリオLv回								
領域の庇護	1	3	オート					
効果: バスLv個回復 シーン1回								
力の法則	3	4	オート				100	
効果: ダメージ直前+Lv+1D ライト1回								
彼方からの声	1	1						
効果: 「情報収集なら人よりは得意なほうかと」								
不可視の領域	1							
効果: 「あっ、いやえっと…別に脅かそうとしたわけじゃ……」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

さんのみやつかさ

三ノ宮神社の神主(見習い)。父親が神主。
ボケもできるが基本ツッコミ要員な常識人(当社比)
ただ神社育ちで礼儀作法を厳しく習ったせいか食事のマナーについてはやたらうるさい。「手洗わずに飯にありつこうなんざいい度胸してんなあ」「ご飯の前は手洗わせていただきますだろうがあ!!」うるさい。

実家が代々オーヴァードの家系で幼いときに儀式で覚醒させられた。
世間では非日常と言われる力であることはもちろん知らされてはいたがこの力が彼にとつての日常である。

学生時代、同じ神職一家で仲の良い藤ノと家の裏山を歩いてたとき足元を滑らせた藤ノを庇って自分が代わりに崖下に落ちこちゃったことがある。へけっオーヴァードじゃなかったら間違いなく死んでいたと思う。落ちた本人は重く受け止めてなかったが周りの反応を見てけっこうヤバかったんだなって知る。

この一家はUGNと協力関係を結んでいるが特にテレーズさんと家の交流が深いらしい。三ノ宮本人はそこまで話したことはない(