キャラクター名
錫谷 玄（スズヤ ゲン）（CN：シルト）

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	31歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	仇敵

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	4		10
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	66
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	7		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親友	P 友情	N 悔悟		
伊庭	P 執着	N 憎悪		
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ペインエディター	5	-	常時	至近	自身	常時	-	
効果： 最大HP+(Lv*5)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： Lv回/シーン								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング。1回/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+LvD								
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+LvD								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走以外Lv個回復。1回/シナリオ								
庇護の獣	2	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： ﾘｱ､ｶﾞｰﾄﾞ不可も可。Lv回/シナリオ								
自動体内式除細動器	1	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 戦闘不能でもHP1で立つ。1回/シナリオ								
解放の雷	1	4	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果： 次のメジャーの判定C値-1,攻L(Lv*2)								
鋼の肉体	5	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走以外+{(Lv)D+【肉体】}HP回復								
メモリー１：	1	-	-	-	-	-	-	
効果：								
メモリー２：	1	-	-	-	-	-	-	
効果：								
	★							
効果：								

身だしなみに気を遣っていない系の男。
UGNに入る前は、普通の男だったし大学にも行っていた。幼馴染の親友もいたが、ある日彼がその親友の自宅に遊びに行くと、彼の亡骸と、伊庭が居た。――その様を見て、覚醒。伊庭はその親友を殺害した旨を認めたうえで離脱(仕事は果たしたため)
彼に対する恨みと、彼の本能である加虐性が芽生え、暴走していたところをUGNに保護される。
だが、彼には戦うための力がほぼないため、他の誰かを護りたい、という思いでエージェントとして活躍している。
護りたいという思いと、誰かを傷つけたい思いが、彼の中で渦を巻く。

基本的には、《軍神の守り》でカバーリングし、《イージスの盾》と《磁力結界》護りでガードする。(場合によっては《庇護の獣》)
戦闘不能になった場合は、《自動体内式除細動器》で復活。
マイナー：《ハンティングスタイル》でカバーリングするPCの元に移動
メジャー：《鋼の肉体》で回復 または 《解放の雷》 で支援

何かバッドステータスを食らった場合、《リフレッシュ》で回復しておく。