

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	42	9	7	31	12	45
ボーナス	6	14	3	2	10	4	15
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1			1		1
能力値	7	18	3	2	13	4	18

HP	265
MP	242
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	3	48	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	S1:ブリッツゴーグル				0	3	1	0	0
胸部	S1:ローグベスト			3	1	12	1		0
補助	必殺の手袋				1	3	0		2
装身具	デザイアプレート:ホークアイ								
能力値			18	0	3	0	4	16	12
スキル	マークスマン、デッドショット			45					
その他	漆黒の星、幸運の鍵、風読みの羽根、陸マグロ		2					3	20
総計(右)			23	96					
総計(左)					5	18	6	16	34
総計(両)									m
ダイス数			7 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 3 d
トラップ解除	18			18	+ 4 d
危険感知	13			13	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 20  
 最大重量: 68  
 所持金: 1532020  
 預金・借金:

所持品	
小道具入れ	グレートHPポーション
漆黒の星	EXHPポーション
クイックホルスター	EXMPポーション
風読みの羽根	ハイMPポーション
幸運の鍵	ハイMPポーション
ポーションホルダー	矢筒
蘇生薬	キャリバーブースター
万能薬	キャリバーブースター
万能薬	キャリバーブースター
グレートMPポーション	キャリバーブースター

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
AM:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 命中判定+1D								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【器用】判定+1D								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1D								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双使用	
効果: 命中判定+1D								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+【幸運】								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+25								
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+20								
異才:エクスペローラー	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エクスペローラーのスキルからひとつ選択。取得する。								
	◇							
効果:								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「命中判定」を+2、「行動修正」を-1する。								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「命中判定」を+1、「攻撃力」+2、「行動修正」を-2する。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」+15し、「重量:6」「装備部位:双」に変更								

■戦闘前  
 《トレジャーハンターII》 【幸運】+2

■セットアップ  
 《エイミングショット》 命中+1D

■メイン  
 【セット1】  
 >ムーブ  
 《ホークアイ》 ダメージ+15  
 >マイナー  
 《フラッシュショット》 必中化  
 >メジャー  
 《ファンング》+《ディフュージョンショット》 射程10m、対象:4体  
 >>DR直前  
 《ピアシングストライク》 ダメージ+3D  
 命中判定 6D+18  
 ダメージ 10D+113  
 【セット2】  
 >ムーブ  
 《ホークアイ》 ダメージ+15  
 >マイナー

キャラクター名 ヘンリー・マクミラン	プレイヤー名
-----------------------	--------

所持品		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
キャリバーブースター		
陸マグロ 冒険者セット		
対抗：威圧のクリスタル		
盗賊のクリスタル		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7,ナリ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。その効果を打ち消す。								
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	3ナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用。その効果を打ち消す。								
	◇							
効果：								
エイミングショット	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 命中判定+1D。ラウンド終了まで持続。								
	○							
効果：								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。終了後行動済み。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	3ナリオ1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済み可。								
	○							
効果：								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「タイミング：ムーブアクション」のスキルをふたつ使用可。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃のダメージ+15								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	ダメージx2回	
効果： 命中判定+1D。回避判定+1D								
フラッシュショット	3	18	マイナー	-	自身	自動成功	3ナリオ3回	
効果： 武器攻撃に対するリアクション不可。メインプロセス終了まで持続								
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	ダメージx2回	
効果： メジャーアクションを2回行う。同じスキル、パワー不可								
ファニング	3	5	メジャー	武器	4体	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃攻撃。								
ディフュージョンショット	3	7	《ファニング》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ファニング》と同時。ダメージ+3D								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃を2回行う。「タイミング：メジャー」のスキルやパワーの使用不可、対象変更不可、2回目のダメージ+3D。								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	3ナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL×10]								
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 「種別：矢弾」のアイテムの使用を宣言する時に使用。同じ名称の「種別：矢弾」を2個使用する。								
	◇							
効果：								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージ+3D								
スティール	3	3	DR直後	-	自身	自動成功	3ナリオSL回	
効果： エネミーを対象とした攻撃の直後に使用。ドロップ品決定ロールを行う。								



