

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	58歳 (ヒューリン換算17歳)
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	9	24	7	18	7
ボーナス	3	5	3	8	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	6	3	10	2	8	3

HP	55
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	エルダナフード						1		
胴部	ローブ					2			
補助	エルダナブーツ				1	3	2	2	
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	3	0	8	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	7	4	12	11	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション6	
HPポーション3	
万能薬	
野菜	

現在重量: 11  
 最大重量: 16  
 所持金: 5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 「タイミング・メジャーアクション」「対象・単体」のスキルの対象を「(このスキルのSL*2)体」に変更する。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。ダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類・魔獣、魔族」だった場合、1点でもダメージが入れば威圧付与								
マジシャンズマイト	4		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージ+(SL)D								
マジックフォージ	2	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージ+(SL*2)D								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0にする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールをイニシアチブプロセスに使用できる。								
イメージマジック	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃を行なう「分類・魔法(幻)」以外の魔術と同時に使用。その魔術を「分類・魔法(幻)」に変更し、ダメージ+2D、効果に「対象が「分類・植物、アンデット、機械」以外に有効」を追加する。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能時に使用可能。難易度10の器用判定を行ない、成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。ただし、対象は行動済とする。								
ミュートスノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 伝説や神話に関する知力判定+1D								
トレーニング知力	1		パッシブ		自身			
効果: 知力基本値+3								
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果: 精神基本値+3								

6D(貫通)

