

キャラクター名 ばじばじ  
プレイヤー名

<b>種族</b>	バジリスク	<b>種族特徴</b>	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
<b>生まれ</b>	賢者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	4500				

<b>技</b>	7	<b>能力値</b>	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		<b>器用度</b>	10		25	42 + 32	12	スカウト	7		
<b>体</b>	10	<b>敏捷度</b>	8		12	27 + 32	9	セージ	3		
		<b>筋力</b>	11		3	24 + 30	9	デーモンルーラー	15		
<b>心</b>	16	<b>生命力</b>	10		18	38 + 30	11	フィジカルマスター	15		
		<b>知力</b>	2		21	39 + 30	11				
		<b>精神力</b>	6		31	53 + 30	13				

戦闘特技		
ルーンマスター	1B34 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
魔力撃	1-292p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
モラル	
勇壮なる軍歌	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 3000 /合計 3000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		1		2
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	2	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品		(消耗チェック)
3点魔晶石x20		○□□○□□
消魔の守護石5x10		○□□○□□
イグニスの魔符x20		○□□○□□
ナインテイルx10		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	所持金	423800	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	59	177	2d+	2	12
					113

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	15	2d+	16	
		2d+	26	2d+
			28	128

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	26			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	狩人の解析鏡	まもちき失敗時に相手のレベルがわかる 成功すると命中+1
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
見えざる敵に苛立て		□□□□⑤
見えざる敵に苛立てII		□□□□⑩
回避+1 ダメージ-2 挑発II		□□□□⑬
美しき舞に感え		□□□□⑲
美しき舞に感えII		□□□□⑲
美しき舞に感えIII		□□□□⑲
回避判定出目7で自動成功 必中の攻撃に対し回避を試みることができる		□□□□⑲
		□□□□⑲
		□□□□⑲