

キャラクター名 アリス=ブラック プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	旅したことがない		
経験点	3280		本から大きな影響を受けたことがある 飛空船にのったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	3		18 + 1	3	ファイター	5	
		敏捷度	3			10	1	レンジャー	3	
体	10	筋力	9			19	3	セージ	1	
		生命力	5	2		17	2	エンハンサー	2	
心	4	知力	10	2		16 + 2	3	アルケミスト	1	
		精神力	8	1		13	2			

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チェーンメイル		18	-1	6
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 8	10	9	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
パークメイル			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 黄鉄鋼のお守り	白兵攻撃を使用者が受けた場合、白兵攻撃者に1点の呪い魔法ダメージを返します
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
理由: 病気の家族・恋人を救うため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
座右の銘「備えあれば憂いなし」「義なき仕事は損への切符」「苦難の先に活路あり」「硬さこそ正義」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ブルライト地方 ハーヴェス王国を中心に活動する運輸商会「ブラック商会」飛空船を使い周辺国に人や荷物を運ぶのが主な仕事	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そんな商会を仕切る一族の長女として生まれたのがアリス 彼女はよく働き、学び、そして商会の会計を仕切るまでになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
会計長となった彼女は「道理の通らない仕事に未来はない」と不正を決して許さず、時には会長である父やその秘書の母を相手に口論を仕掛けた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
彼女は、自分はブルライト地方から出ることはないだろうと思っていた しかし妹が謎の病に罹ったとき、そして誰も治せないと思ったとき	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
彼女は決意した 「私は旅に出ます 必ず治療法を見つけられます」 そう言って彼女は冒険者になった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
なんでガチガチのファイターになったのか? 教本に書かれてた騎士を見てこれだ! と決めた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

