キャラクター名: コウロウ・クライ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	23歳
冒険者Lv	5	経歴	前の主が目の前で死んだ。		
経験点	30		新たな主を探して冒険中。		
			初心。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8	1		16 + 2	3
体	10	筋力	9	2		21 + 2	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 7	10	11	30										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	11	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
騎獣契約書（ホース）x2	○□□○□□
騎獣専有所（ペガサス）	○□□○□□
酒代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に収納できる
右手 剛力の腕輪	筋力ボーナス+2
腰 ミサイルトラッパー	ミサイル・プロテクションと同様に遠隔攻撃から身を守る
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	俊敏度ボーナス+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
高所攻撃	
探索指令	
遠隔指示	
以心伝心	
人馬一体	
賢陣の構え	

名誉アイテム	点数
竜殺し（ハイペリオン）	700
名誉点 所持 35 /合計	735

その他メモ

前の主を目の前で殺されてから、二度とやらせはしないと決意し冒険に出た。
修行の為に冒険に出ていたが金欠になり、冒険者となることを決心しその間に新たな主を探し求めている。
女性に滅法弱く上手く話せない。
ちなみに前の主は女性だった。

〈コネクション顔見知り/フィオーラ・クラリーネ(姫)〉
〈コネクション顔見知り/ヴェルトラム・クラリーネ(国王)〉
〈コネクション顔見知り/フリーダ・クリスタラー(貴族)〉
〈コネクション顔見知り/カイ(料理人)〉
〈コネクション顔見知り/ヨハナ(セージ)〉
〈コネクション顔見知り/デニス(鍛冶師)〉

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟