

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	150 %
出自	名家の生まれ	経験	盟友	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	248
肉体	4	1	3			8	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	8r+3	2	+ [Lv+5]		攻撃力+7
		0				
【マイナー】		0				
<一角鬼>×<ハンティングスタイル>×<鷹の翼>		0	2	7		[素手データ] 命中0/攻撃力+[Lv+5]/ガード値2/射程5m/戦闘移動/飛行状態/ドッジのダイス+[Lv]D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
羅刹	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: リアクション直前に使用。リアクション放棄の代わりに対象に白兵攻撃。攻撃判定のC値-Lv(下限値7)								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃力+[Lv×2]								
ハンティングスタイル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、離脱を行える。封鎖の影響も受けない								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間飛行状態。ドッジのダイス+[Lv]D								
天を統べるもの	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 飛行状態時、攻撃力+[Lv×2]。HPダメージ与えた時飛行状態解除。								
原初の赤:ポイズンフォッグ	1	2+1	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLv回。								
喰われし贄	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:オーヴァードに1点ダメージを与えた際に使用。シーン間自身が行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃力+[Lv×3]。1シーンに1回。								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。命中0/攻撃力+[Lv+5]/ガード値2/射程5m								
加速する刻	1	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。1ラウンドに1回。1シナリオにLv回								
生命増強	7	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HPを+[Lv×30]								
	1							
効果: 使用されたラウンド間、対象はタイタスを『戦闘不能状態から回復する』以外の効果を受けるためにタイタス昇華することはできない。2個分のEロイスとして計算する。								
楔の呪い	1	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	

<p>効果: 使用されたラウンド間、対象はタイタスを『戦闘不能状態から回復する』以外の効果を受けるためにタイタス昇華することはできない。2個分のEロイスとして計算する。</p>					
--	--	--	--	--	--

