キャラクター名: ダグ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	79
冒険者Lv	4	経歴	大きな挫折		
経験点	0		魔物に襲われたことあある		
			師と呼べる人物がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	4	1		11	1
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	7			17 + 1	3
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/始祖神	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 6	10	8	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

傭兵神官戦士　海兵風
冒険理由　仇討ち
魔物に襲われたところを師匠となる人物に助けられた。（傭兵）鍛え方が軍隊風だった。
主人公が師匠を雇っている体でけいこをつけてもらっていた（出世払い）
蛮族との戦闘で師匠が死亡。つけ踏み倒し代わりに敵を討つ約束。
列車で各地を飛び回ることで見つけ出すつもり。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟