

キャラクター名
ファイヤーヘッジホック

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	140 %
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	124
肉体	4	0	0	2		6	行動値	6
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	6		交渉	5	
回避	3		知覚	9		意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヴィラン	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘態勢		0				ヘッジホックを発動させる。
a+b+c		0				
闘争態勢		0				ヘッジホック攻撃力変化リアクション-3D
d+e+f		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	白兵攻撃+3

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	-3
シルバーハンマー					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
E:システムダウン	P	N			
E:あり得る存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神秘的肉体	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 肉体で判定								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[Lv*30]								
氷の棘	3		セット	至近	自身	自動		
効果: 移動して離脱した場合HP-3D								
苛烈なる熱気	7		セット			自動		
効果: シーン中達成値20以下を0に								
形状変化:速	6		マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中行動+[Lv*3]								
白熱	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力命中採用								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: G、射程採用								
自在刃	1		マイナー		自身	自動		
効果: 素手攻撃力+[素手G]素手G不可								
ブレインコントロール	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: リアクション-LvD								
メカニカルアクション	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: エフェクト以外の行動を行う。								
揺るぎなき心	4		マイナー	至近		自動		
効果: バステLv+1つ回復								
オールレンジ	5		メジャー	武器		白兵射撃		
効果: +LvD								
紅蓮の衣	5		メジャー	至近		白兵RC		
効果: Gキャラにダメージ+[Lv*5]								

--	--	--	--	--	--

