

キャラクター名	プレイヤー名
バク・タンデルフ	

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男
		<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	純潔である
<b>経験点</b>	2150		一定期間の記憶がない 引きこもっていたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5	3		16 + 3	3	グラップラー	5			
		敏捷度	6	1		17 + 1	3	スカウト	1			
体	7	筋力	10	1		17 + 1	3	レンジャー	3			
		生命力	6	1		13 + 1	2					
心	7	知力	8			15	2					
		精神力	3			10	1					

戦闘特技		言語		会話	読文
追加攻撃	220 p			○	○
投げ攻撃	225 p			○	○
鎧貫き	1B39 p				
武器習熟A/格闘	1-281p				
投げ強化	1-281p				
踏みつけ	1-282p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0								
グラップラー	5	8	8	8			1	1	
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾									
鎧									
ポイントガード									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	グラップラー					合計値	9	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																			
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
投げ	2H	0		2d+ 8	12	9	20																			
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	30																			
グラップラー専用。キックを強化																										
ハードフッカー	1H拳	5	1	2d+ 9	11	9	10																			
グラップラー専用。パンチを強化																										
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	0	13						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 6	10							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ボンチヨ		
右手		左手	
腰			
足	ロングブーツ		
その他			

— その他メモ —  
 オオアリクイのリカント  
 記憶が無くなにかに怯え引きこもっていた時期があったが、育ての親のクマーに引っぱり出され不安を打ち消すように一心不乱に鍛錬し投げの鬼になった。  
 レンジャーとしての知識がある。  
 ハチの巣を叩き割って蜂蜜を飲むのが好き。

一人称：僕

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

