

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点	自身	コストとして任意の未練に狂気点1追加、自身の与えたダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに同対象への攻撃で出目+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			修復可能な改造3を得る
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与えた白兵肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		ダメージ			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ	パーツ	自身	コストとして任意基本パーツ1損傷、自身の与えた白兵肉弾ダメージに+1 何度も使用可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1