

キャラクター名
ハル・エステリア

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | ウロボロス | | | 年齢 | 17 | 性別 |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| 閃光斬 | 白兵 | 19r+2 | 7 | 20 | | C8 |
| 閃光斬 2 | 白兵 | 21r+2 | 7 | 23 | | C7 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|-------|---|-------|---|
| | | | | | |

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|--------|---|--------|--|
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | |
|--------|---|--------|--|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-----------------------|------|-------|----|-----|----|------|------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| CR:ウロ | 2 | 2 | MJ | | | | シド□ | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 5 | 3 | AT | | | | | |
| 効果: | ダイス+[SL*2] | | | | | | | |
| 原初の黒:完全なる世界 | 5 | 6 | MJ | | | | シド□ | 100↑ |
| 効果: | dmg+[SL*3]、ダイス+[SL+1] | | | | | | | |
| リフレックス:ウロ | 2 | 2 | RA | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 浄瑠璃の鏡 | 1 | 1 | RA | | | | RC | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の白:覇皇幻魔眼 | 5 | 6 | MJ | | | | RC | 80↑ |
| 効果: | dmg: SL*5の射撃攻撃 | | | | | | | |
| 原初の黄:加速装置 | 5 | 2 | ST | | | | | |
| 効果: | 行動値+[SL*4] | | | | | | | |
| 尾を喰らう蛇 | 1 | 4 | ST | | | | | |
| 効果: | 1Dのdmg/背徳を使う | | | | | | | |
| 原初の青:氷の回廊 | 1 | 2 | MN | | | | | |
| 効果: | 戦闘移動、移動力+[SL*2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |