キャラクター名: ミラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	0		命を助けられたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	11			15	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H片	15		2d+ 4	10	5	25										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 3	10	5	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

「困ったことがあれば私に任せな！」
長く、うなじでまとめてある赤い髪。目つきは少し悪いが、人柄で誤解を受けることなどはない。
面倒見がよく、困った人がいれば手を差し伸べる。冒険者になった第一の理由は金が欲しいからだが、人助けにつながる職業だからというのも大きい。
決断は早いが、悪いことは割と引きずるタイプ。表には出さないが、多くの後悔を抱えている。
料理は得意だが、食材などには一切のこだわりがない。虫や雑草などを調理することもしばしばある為注意が必要。

出身は『はきだめの』魔導死骸区。布教する為に訪れたハルーラの神官が作った孤児院で世話になっており、姐御肌で孤児たちをまとめたりしていた。面倒見が良い性格はそこから来ており、冒険者になった今も定期的に魔導死骸区に赴いては孤児院に資金援助をしている。
親の記憶はなく。物心ついた時には既に孤児だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟