

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	フェイ:スプライト			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	21	21	9	16	9
ボーナス	2	4	7	7	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	2	5	7	9	4	7	5

HP	74
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	7	0	7	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	5	9	7	11	6
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
シューズツール	
ポーションホルダー	
MPポーション	

現在重量: 1  
 最大重量: 7  
 所持金: -12795  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セーブ/パッシブ	20m	単体	自動成功		
効果: エンチャント光(1ラウンド) 飛行能力								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	ダメージ直後	20m	単体	自動成功	1シナリオ	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法】 攻撃 HP回復 MP回復 ダメージ増加 ダメージ軽減 [SL*2]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを【3D+CL*3】回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: イニシアチブでヒールの使用が可能								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 【物理防御】か【魔法防御】から選択した防御力+[SL*2]								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が戦闘不能時を回復し2D分回復								
ブーストトリック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃 HP回復 MP回復 ダメージ増加 ダメージ軽減 (1D)								
アドバイス	5		判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が行う判定の直前に使用。判定に+1D								
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ホーリーアーマーで選択しなかった防御力に対しても効果がある								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アドバイスの効果を+2Dに変更								
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プロテクションの効果に+[5+SL*3]								
シーリィ	1	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時にそのダメージに+[SL*10]								
慈悲の誓い	★							
効果: 最大MP+10								

「何か悲しいことがあったような…」  
 「ちゃんと傷の治療はしないとダメですよ。まあ怪我をしないのが一番ですが」

自分が何者かがわからない。  
 一般的な知識などは覚えているのに過去の記憶がまったく思い出せない状態で神喚者として召還されたが、死んだときに何か悲しいことがあったような胸を締め付けられる想いを感じる。

性格としては少々自信がなさげなところもあるが、怪我の治療などは率先してやる模様。  
 過去の自分に何があったのかを探さべくがんばっている。

苦手なもの  
 ・ヒューリン (なぜか体が震える)

トラウマスイッチ  
 ・燃えた村や町 ( )

