

キャラクター名 ディーン・ベルクラント	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	11	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	4160		まだ恋をしたことがない 故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	9	器用度	8	17		34 + 2	6	シューター	10				
		敏捷度	8	8	-3	22	3	マジテック	11				
体	7	筋力	8	3		18	3	スカウト	3				
		生命力	9	7		23	3	セージ	9				
心	5	知力	11	18	6	40	6	エンハンサー	1				
		精神力	11	13		29	4	アルケミスト	2				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34	p	p
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
マナセーブ	2123	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
鷹の目	IB30	p	p
精密射撃	218	p	p
射手の体術	2-227	p	p
武器習熟S/ガン	IB31	p	p
足さばき	2-227	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
エイギア	○	○
ノスフェラトウ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	13	13

鎧と盾		必要ランク		必要筋力		必要回避力		必要防護点	
鎧	スプリントメイル			15					5
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能				シューター	合計値	13	5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バッドレクイエム 射程50m、装填4、ダメージ+6 魔剣	2H	15		2d+ 16	10	26											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	17			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 マギスフィア小	
顔 狩人の目	まもちき成功命中+1
首 カースレリオ	魔神にダメ+3 被ダメ-3
背中 リトルウィング	
右手 能力増強の腕輪(器用)	
腰 バレットポーチ	
足 軽業ブーツ	
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
多機能チキンベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
山奥の狩人の家に生まれたが、山奥に飽きて故郷を出て冒険者になったらしい。故郷の位置は本人は忘れてしまったとのこと。日く、別大陸らしい。山奥生まれ都会のスラム育ちのため口は悪い。あと異性も同性も興味が無いらしい。独特の笑い方をする。最近ヤンデレの妹に追われていることが発覚。討伐した。彼自身は故郷の記憶がなくなったり異性への興味が失った原因なのではないかと思っている。	□□□□⑤
魔剣の墓場では良心枠として機能している。見た目は一番ヤバイ。	□□□□⑩
というのが5年前までの話。現在はアルフレイン大陸で専ら傭兵業をしている。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞
	□□□□㊱
狩人4 付与魔術師3 天気予報士3	
魔剣 バッドレクイエム(ガンS)	

キャラクター名  
ディーン・ベルクラント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
弾丸12発x100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x30	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
2点魔晶石x4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x6	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(器用)x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア大x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
サングラス	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷)x6	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の腕輪(器用)x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
試作衝撃弾x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符3x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
月光の指輪x4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
ネクタイ	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
10点消魔の守護石	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の腕輪(筋力)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
ナイトゴーグル	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符2x8	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符1x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
全身包帯x7	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードBx14	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードAx20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□		○□□○□□
			所持金	108285	預金・借金
				G	G

名誉アイテム		点数
PT名		25
称号【不良鎮魂歌】		20
魔剣専用化		50
名誉点 所持	342	/合計 437