キャラクター名: スミエ・トル・フェルマー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	45
冒険者Lv	4	経歴	異種族を怖がっている(いた)		
経験点	320		今でも使う決め台詞を持っている		
			死を恐れていない(恐れていなかった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	8	1		16	2
体	15	筋力	2	2		19	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	3	1		12	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
武器習熟/アックス	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード-1	振2H	19		2d+ 7	11	8	39										
ハルバード-1	突2H	19		2d+ 7	10	8	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	髪留め	
耳		
顔		
首		
背中	ハルバード-1	メイン武器
右手	ガントレット	
腰	マギスフィア（小）	
足	ロングブーツ(鉄)	
その他		

装備品		説明
左手	ガントレット	

その他メモ

・設定*冒険者になって27年(活動は14年

名前の由来は棲鬼

見た目は15歳から変わっていなく、会う人会う人に自分の年齢を18歳と言っている。
本当の年齢を聞かれたり、おばさん呼ばわりされると機嫌が悪くなる。
角は白く、髪の色も白いためあまり目立たないが、両腕両足に黒い痣があり目立つためガントレットなどで隠している。
戦闘時は大体異貌化している。

4人家族で兄がいる。
兄にはいつも助けてもらっていたため幼い頃から心を開いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スミエ・トル・フェルマー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
羽ペンx3	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
布(ハンカチサイズ)x3	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□