キャラクター名
九重 利光

プレイヤー名

種族	悪魔			**レベル**	1
ジョブ	バハムートテイマー			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	73
クラブ	部	**クラス**	大学部4 年	82 組	
経緯	尊敬できる教師や生徒と出会い学園に向かいたいと思い学園に向かった				
好き	自分探し、愛				
嫌い	仕事、薬				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	14		14	2d+ 4
政治力	6		6	2d+ 2
	3		3	2d+ 1
	3		3	2d+ 1

生命力	上限： 14
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	苦無			アウル変換

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
魔力開発	魔力開発	ティアマッド召喚	ブレス	ヒーリングブレス
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程 2	射程 2
能力	能力	能力	能力 青春力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
アウル上限値をレベル×1追加	アウル上限値をレベル×1追加	戦闘開始時アウル1で召喚［生命力15］［カオスレート＋2］［装甲5］［武器、浄化の光 射程1 威力レベル＋1］	能力判定に成功時アウル1で［レベル×1d6＋Xd6］ダメージ［X＝召喚獣の攻撃力］	戦闘中アウル1で［X+YD6］回復 ［X＝召喚獣のCR Y＝レベル］

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
拳闘部	情報屋			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○ 補助	○	○	○
	調達判定成功時レベル×1のアウル回復orお金1つ			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5