キャラクター名: セツナ

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 11 | 器用度 | 8 | | | 19 | 3 |
| | | 敏捷度 | 9 | 1 | | 21 + 1 | 3 |
| 体 | 13 | 筋力 | 5 | | | 18 + 2 | 3 |
| | | 生命力 | 3 | | | 16 | 2 |
| 心 | 6 | 知力 | 6 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 4 | 1 | | 11 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 3 | | |
| スカウト | 2 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 斬り返し | 1-286p | | p |
| 囮攻撃 | 1-284p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| オウルビジョン | |
| ガゼルフット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 3 | 6 | 6 | 6 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 6 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エストック OM-1 | 2H | 10 | | 2d+ 6 | 9 | 6 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品

| | (消耗チェック) |
|---|---|
| 消耗品 | ○□□○□□ |
| ト | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1380 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 22 m | 66 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 3 |

| HP |
|---|
| 25 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 4 |

| MP |
|---|
| 11 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 怪力の腕輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷の指輪 | |
| | | |
| | | |

その他メモ

一般技能:用心棒

2d6+2+3 先制判定
2d6+2+3 生命抵抗
2d6+1+3 精神抵抗

2d6+3+3+1 命中判定
2d6+3+3-2+1 命中判定
k20+6+1@9 エストック
k20+6+2+1@9 エストック+囮攻撃
2d6+3+3 回避

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟