キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3740				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13	2
		敏捷度	4	4		16	2
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	17	2		27	4
心	13	知力	6	5		24	4
		精神力	4	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	7		
レンジャー	3		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 402 /合計 402

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 36000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ボン太くん：メリアの神官生まれで作成
ボン太くん：1d+1d+1d+2d+1d+1d #1
SwordWorld2.5：(1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 6[6]+4[4]+2[2]+6[1,5]+4[4]+4[4] → 26
ボン太くん：1d+1d+1d+2d+1d+1d #2
SwordWorld2.5：(1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 3[3]+6[6]+1[1]+12[6,6]+4[4]+1[1] → 27
ボン太くん：1d+1d+1d+2d+1d+1d #3
SwordWorld2.5：(1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 4[4]+4[4]+1[1]+11[6,5]+6[6]+4[4] → 30

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟