キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	6		13
感覚	2		3	3		8
精神	1		3	1		5
社会	2		3	1		6

HP	551
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	105		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	86		知覚	100		意志	102		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爆発の宴	白兵	26r+105		24		C値-3/装甲無視/範囲(選択)/HP-3
爆発の園	白兵	26r+105		24		C値-3/装甲無視/シーン(選択):シナリオ1回/HP-3
回避	白兵	22r+86				C値-2/HP-3
意志	ＲＣ	9r+102				C値-1/シナリオ4回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
ジャーム：ウエイスト*5	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“工作員-マグネイト”	P	N		
Eロイス“破壊神顕現”	P	N		
Eロイス“原初の恐怖”	P	N		
Eロイス“予告された終焉”	P	N		
Eロイス“傲慢な理想”	P	N		
Eロイス“傲慢な理想”	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行なう/シナリオLV回								
炎の加護	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： サラマンダーエフェクトの判定ダイス+LV								
氷の加護	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： サラマンダーエフェクトの攻撃力+[LV*2]								
コンセ：モルフェウス	3		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
インスタントボム	3		メジャー	至近	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]/装甲無視/武器の攻撃力加算不可								
炎の刃	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]								
フレイムタン	4		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射程を視界に変更する/攻撃力-[5-LV(最大0)]								
炎神の怒り	3		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【肉体】判定ダイス+[Lv+1]/HP-3								
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果： 対象を範囲(選択)に変更する/自身の装備している武器は全て破壊される								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果： 対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シナリオ1回								
リフレ：サラマンダー	1		リア	至近	自身	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
マインドエンハンス	3		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								

4人プレイ:HP-100、《ヴァイタルアップ》と《ショックアブソーブ》を削除。トループ1体を削除
3人プレイ:更に《魂の錬成》を削除。トループ1体を削除

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ショックアブソーブ	10		オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージ-[LV*5]/シナリオ1回								
燃える魂	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								
生命増強Ⅱ	10		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*20]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								