

キャラクター名 “歌姫”フアナ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴	歌唱大会で優勝したことがある		
経験点	1870		国王に会ったことがある 冒険者になった目的：神になる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	5	22	3
		敏捷度	11	6	29 + 1	5
体	0	筋力	4	2	6	1
		生命力	16	11	27	4
心	13	知力	3	5	-3	18
		精神力	18	40	3	74

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11						
レンジャー	5						
セージ	5						
バード	16						
ライダー	13						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
ハーモニー	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
マリオネット	2-230p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
空腹の茨のローブ		2		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値
				0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのハーブ <small>楽素を追加で生成</small>	2H			2d+ 1		0											
フィスタロッサム <small>魔動機に呪歌が効く</small>	2H			2d+ 1		0											
ガメル銀貨・カスタム+1 <small>これはガメル銀貨なのだろうか？</small>		4	1	2d+ 1	12	1	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	32 <sub>m</sub>	96 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	17/9	2d+	16	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	稀な戦利品を持つ相手への行為判定・戦利品判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 不敵な仮面	HPが0以下から回復時、追加で10点回復
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 野伏のペンギンマント	水・氷属性の不利な効果を受けず、水泳判定+4
右手 疾風の指輪	敏捷度+1/壊すと+13
腰 多機能チキンベルト	装備者を20m吹き飛ばす
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 軍師徽章	

装備品	説明
多機能グリーンベルト	常時、自然環境とする
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、回避+1
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力+2
不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える

その他メモ	自動失敗チェック
シンガー6、ノーブル4、ジュエラー2、ティーチャー2、ポリティシアン1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 “歌姫”ファナ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスローブ語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○	バジリスク語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○	○	リカント語	○				
魔法文明語	○	○	海獣語	○	○			
妖精語	○		古代コロコボッカ語	○	○			
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	リラックス	勇壮なる軍歌
サモン・スモールアニマル	遠隔指示	
終律：春の強風	騎獣強化	
終律：夏の生命	HP強化	
レジスタンス	チャージ	
キュアリオスティ	獅子奮迅	
ラブソング	特殊能力解放	
ノスタルジィ	人馬一体	
終律：蛇穴の苦鳴	魔法指示	
チャーミング	HP超強化	
ララバイ	特殊能力完全解放	
ダル	瞬間魔法指示	
フォール	騎獣超強化	
コーラス	魔法指示回数増加	
終律：水竜の轟	神展の構え	
終律：蒼月の光	怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
ダンス	強靱なる丈陣Ⅱ	
クラップ	陣率：効力充進Ⅰ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣級	1000				
称号：世界の歌姫	100	流派：カサドリス戦奏術			
称号：ヴァンパイアキラー	10	入門	0		
称号：コカトリススレイヤー	10	言の葉は破れ散る	0		
コネ：カーサス(プロセルシアのグレートドラゴン)	50	線上を歩く者	0		
コネ：アリス・アリスデル(キングスフォールの幼き元老)	50				
コネ：クレスト(魔動機文明時代の魔道技師)	10				
不名誉称号：留置所4回	20				
コネ：ヴァンデルゲン・マグナス(ユーンズ魔導公国の公王)	800				

名誉点所持 69 /合計 2119

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	七色ハチミツx15	○□□○□□
冒険者パック		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
使いやすい調理道具セット		○□□○□□
食器セット		○□□○□□
毛布		○□□○□□
テント(4人用)		○□□○□□
手鏡		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
保存食(1週間分)x2		○□□○□□
小型ハンマー		○□□○□□
くさびx10		○□□○□□
フックx3		○□□○□□
マジックコスメ		○□□○□□
ドレス		○□□○□□
		○□□○□□
ケアフルオートルーター		○□□○□□
白炎玉		○□□○□□
		○□□○□□
救命草x10		○□□○□□
ヒーリングポーションx9		○□□○□□
竜が眠る香り袋		○□□○□□
疾風の指輪x5		○□□○□□
絆の陽光の魔符Ⅰx2		○□□○□□
絆の陽光の魔符Ⅱ		○□□○□□
絆の陽光の魔符Ⅲ		○□□○□□
絆の月光の魔符Ⅰx2		○□□○□□
絆の月光の魔符Ⅱ		○□□○□□
絆の月光の魔符Ⅲ		○□□○□□
氷結トラウトスモークx5		○□□○□□
		○□□○□□
小鳥(ペット)		○□□○□□
蛙(ペット)		○□□○□□
虫(ペット)		○□□○□□
所持金	143388	預金・借金
		G
		G