

キャラクター名
クレム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
魔術	オカルティックな魔術を本気で信じていた。あなたは学び、呪文を唱え、儀式をする。きっと霊いことが起きると信じて、退屈は日常が楽になると信じて、日常は完全に終わった。あなたは今でも魔術を信じる？
血の宴	冷たい真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして狂気点+1、ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃1を行ってよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定に+1。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かっこいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。