

キャラクター名
ユイシス=メティア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	3250		一定期間の記憶がない 物心付いた時には独りだった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	27		46 + 2	8
体	15	敏捷度	12	23		42 + 2	7
		筋力	6	15		36	6
心	8	生命力	6	9		30	5
		知力	12	16		36	6
		精神力	12	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/戦神ダルクレム	10		
スカウト	10		
セージ	10		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288p
影走り	2120p	頑強	1-279p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ワイドウィング	
トロールバイタル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	23	22	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	筋力	22	回避力	10
盾	トータルリフレクター	筋力	16	回避力	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	23	20	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 <small>クリティカルが発生するたび、威力を+10します(算出ダメージ決定後、威力は元に戻る)。</small>	1H両	20	1	2d+ 24	10	28	30										
首切り刀 <small>クリティカルが発生するたび、威力を+10します(算出ダメージ決定後、威力は元に戻る)。</small>	2H	20	1	2d+ 24	10	28	40										
デストロイヤー <small>刃のついた武器ではクリティカルしないを無効にする</small>	2H	20	1	2d+ 24	10	28	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 23	20

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
60

装備品	説明
頭 聖王の冠	HP回復効果の魔法で威力を減らすとき、出目が「1」(1/10)であっても「魔力」が回復する追加も入る。
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 聖印	
首 背水のネックレス	1日に1回、30秒(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで4される
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 宗匠の腕輪	器用度+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に器用度+13
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他(カウチが-3(ディスプレイャー-ガジェット)	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷度+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に敏捷度+13

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

