

キャラクター名 ディザンド・イーストスカイ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	200
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	10		30	5	フェンサー	11	フィジカルマスター	11
体	13	敏捷度	6	10		30	5	コンジャラー	10		
		筋力	12	17		42	7	スカウト	9		
心	5	生命力	12	6		31	5	レンジャー	7		
		知力	18	19		42	7	エンハンサー	10		
		精神力	12	25		42	7	アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
リカバリィ	
ファイアプレス	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
フェンリルバイト	
ヴォーパルウエポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス				7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀+2	1H	20	2	2d+ 18	9	23	30										
首切り刀+2	2H	20	2	2d+ 18	9	23	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
Mカード金/Sx20	○□□○□□
Mカード赤/Sx15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-68800
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	30	90	2d+ 16	7	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	17			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 16	2d+ 18	72

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ウエポンホルダー
足	
その他ディスプレイ/ガジェット	ウエポンホルダー

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
蛮族の村の用心棒	□□□□⑤
ドレイクのくせに着流しに狐面の異様な出で立ち	□□□□⑩
魔剣は腰に刺した首切り刀・・・とみせかけて普通のナイフ	□□□□⑮
竜化しても十分に戦えるのだが人型で戦うことを好む変わり者	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕