キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10		25	46 + 2	8
		敏捷度	10		8	29 + 2	5
体	8	筋力	4		18	30	5
		生命力	4		11	23	3
心	11	知力	10		45	66	11
		精神力	9		13	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	14	デーモンルーラー	15
コンジャラー	2	グリモワール	14
プリースト	4		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑		29	-1	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	デーモンルーラー		合計値	19	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズブレード HP・MPどちらにダメージをあたえるか選べる	2H	1	7	2d+ 32	10	20	50										
デモンズファング 命中時、魔力と生命抵抗の対抗で有利となった場合、魔力点の毒属性魔法ダメージ	2H#	1	7	2d+ 32	10	20	10										
デモンズファング	2H#	1	7	2d+ 32	10	20	10										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 118340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	19

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 29

MP
180

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	34	秘奥魔法	14	27
操霊魔法	2	22			
深智魔法	2	34			
神聖魔法	4	24			
召異魔法	15	35			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	1-292p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法収束	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法制御	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数