

キャラクター名
ポチヨムキン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	A5-6 ガキ大将だった		
経験点	920		A3-1 大怪我をしたことがある		
		B2-4 競い合う友人がいた			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		18	3
敏捷度	6			12	2
筋力	11	1		20 + 1	3
生命力	10	2		20	3
知力	9	2		18	3
精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
セージ	4		
エンハンサー	2		

追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
投げ強化	1-281p	p
踏みつけ	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 103 /合計 103	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	1	+1	0
ポイントガード			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	8
			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 8	10	9	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
A:イージーグリップ[1/2]	2H	1	1	2d+ 9	12	9	20										
投げ攻撃のデータ 投げ強化により威力+10																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
着替えセット	○□□□□□
食器セット	○□□□□□
調理道具セット	○□□□□□
保存食(一週間分)	○□□□□□
救命草x2	○□□□□□

アウエイクポジション	○□□□□□
	○□□□□□
奈落のかけらx2	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	5873 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	0	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳	
顔	
首 チョーカー	
背中	
右手 剛力の指輪	筋力を+1/壊すと+13/依頼の報酬品としてもらう
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 アームレット	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由: 3-1 見聞を広めるため	
2d 平目	□□□□⑤
2d+7セージ知力判定	□□□□⑩
2d+8 パワーリスト命中判定	□□□□⑮
2d+7 ハードキッカー命中判定	□□□□⑳
2d+9 イージーグリップ命中判定	□□□□㉑
K10+9@10 パワーリストダメージ	□□□□㉒
K30+9@11 ハードキッカーダメージ	□□□□㉓
K20+9@12 投げダメージ	□□□□㉔
2d+8 物理回避	□□□□㉕