キャラクター名

負け犬の子

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			
メインクラス		殺劇		オート			
メインクラス		刹那		オート			
サブクラス		死神		オート			
腕		蛇腹剣(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		手裏剣(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	
頭		忍術(カンフー)		オート			1
脚		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
胴		勾玉		オート			