

キャラクター名
シーニュ(プリンシパル)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	不明(十代)
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
87.物語	
60.窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トリガー	友情	3 ①②③④⑤	
ザルエラ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ニッカ	執着	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次に使うアクションのコスト-1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自分を対象とする全ての攻撃判定-1 ターン中持続、同一重複不可
				オート			
頭		剣の舞い(カンフー)		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リミッター		オート			BP中に損傷で最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		キャンサー		オート			脚部常時防御1 移動時ラピッドで攻撃マニューバひとつを使える
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 妨害無効
脚		リフレックス		オート			1
脚		トゥシューズ		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1