キャラクター名
冥地　緋彩（みょうじ　ひいろ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 不明 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 328 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | 1 | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Eロイス：敗者死すべし | P | N | | |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| オリジン：ヒューマン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | MN | | | | | |
| 効果： | dmg：SL+6/命中-2の武器作成 | | | | | | | |
| 地獄の炎氷 | 5 | 2 | MN | | | | Lim | |
| 効果： | 炎氷の剣のdmgかガードを+[SL*3] | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | | MJ | | | | 100 | |
| 効果： | dmg+武器1つ | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | MJ | | | | 80 | |
| 効果： | dmg+[SL*4]/ダイス-2 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | MJ | | | | | |
| 効果： | dmg+[SL*2] | | | | | | | |
| アマテラス | 3 | 4 | MJ | | | | Lim | |
| 効果： | dmg+[SL*4]/ダイス-2 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | MJ | | | 肉体 | | |
| 効果： | ダイス+[SL+1]/HP-3 | | | | | | | |
| 完全なる世界 | 3 | 5 | MJ | | | ｼﾝﾄﾞﾛ | 100 | |
| 効果： | ダイス+[SL+1]/dmg+[SL*3] | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | AT | | | | | |
| 効果： | ダイス目1つを10に変える | | | | | | | |
| 妖精の輪 | 3 | 4 | AT | | | | Lim | |
| 効果： | 妖精の手を1つの判定にもう一度 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | MN | | | | | |
| 効果： | 飛行状態移動/移動距離+SL*2 | | | | | | | |

〇遺産「シュルシャガナ」
種別：白兵　　技能：白兵
命中：0　　攻撃力：特殊
ガード値：0　射程：視界
購入/常備化：購入不可/不可
解説：かつての神が扱ったとされる緋色のシミター。
サラマンダーのシンドロームに属するレネゲイドビーイングが依り代としており
契約した人間にサラマンダーシンドロームの力を付与する。
所有者が行う、あらゆる「サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃」のdmgを+2Dし
その達成値の1の位を常時切り上げする。
契約者は人格をレネゲイドビーイングによって封印されることになる。

キャラクター名
冥地　緋彩（みょうじ　ひいろ）

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 縮地 | 5 | 2 | AT | | | | | |
| 効果： 戦闘移動時に任意場所まで転移 | | | | | | | | |
| バックスタブ | 1 | | 常時 | | | | Lim | |
| 効果： 縮地使用時のdmgを+[SL*5] | | | | | | | | |
| 燃える魂 | 3 | 4D10 | | | | | 120 | |
| 効果： SL*10のHPで蘇生 | | | | | | | | |
| ラビリンス | 1 | | MJ | | | RC | | |
| 効果： 指定地域でシーン登場者を絞る | | | | | | | | |
| 惑いの庭 | 5 | | ST | | シーン(選) | | | |
| 効果： 対象のダイス-[SL*2] | | | | | | | | |
| 冷静と情熱の間 | 1 | | MJ | | | 意志 | | |
| 効果： 対象の感情を励起or凍結する | | | | | | | | |
| 天候操作 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 天気を操る | | | | | | | | |
| 威圧 | 1 | | IN | | | | | |
| 効果： エンゲージを封鎖する | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 加速する刻 II | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 瞬間退場 II | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 瞬間退場 III | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 生命増強 | 10 | | | | | | | |
| 効果： HPを+[SL*30] | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 10 | | | | | | | |
| 効果： SL*1000平方メートルを不可視化 | | | | | | | | |
| 機械の声 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 機械操る | | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 近道 | | | | | | | | |
| テレキネシス | 1 | | | | | | | |
| 効果： 物を遠隔でうごかす | | | | | | | | |
| 快適室温 | 1 | | | | | | | |
| 効果： エアコン | | | | | | | | |
| 不燃体 | 1 | | | | | | | |
| 効果： もえない | | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 炎つくる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |