キャラクター名

愛し子44 DF型近接AT

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住民		オート	なし	自身	バトルパートにで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が［攻撃判定値-5］以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしレギオンには無効)
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象がダメージを受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
				オート			