

キャラクター名
ワムウ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	およそ12000	性別	戦士	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	41	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	176
肉体	1	0	0	60		61	行動値	156
感覚	1	0	0	60		61	(非装備時)	156
精神	4	1	0	29		34	戦闘移動	161
社会	2	0	2			4	全力移動	322

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	80		射撃			RC	80		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	10		調達		
運転:チャリオット	20		芸術:ポーズ	20		知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不可視の刃	白兵	61r+77		Lv+5		ダメージ計算時、対象の装甲-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
神速の担い手(スピードスター)	P	N			
白上フブキ	P	N			
ベルモンド・バンデラス	P	N			
ドーラ	P	N			
社築	P	N			
本間ひまわり	P	N			
葛葉	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	5		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+Lvd								
先手必勝5	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv*3								
崩壊の鼓動3	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 素手の攻撃力+Lv*2								
【セットアップ】	★							
効果:								
スピードスター1	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果: そのRのATK+行動値。そのRの間リアクション不可								
【イニシアチブ】	★							
効果:								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: イニシアチブにmp行う 1S1								
【マイナー】	★							
効果:								
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーンの間、エフェクトの達成値+Lv								
不可視の刃5	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
オウガバトル10	10	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: mp中ATK+Lv+2								
影走り3	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 最強っぽい戦闘移動								
【メジャー白兵】	★							
効果:								

ラーーん。ギリオーヴァード

