

キャラクター名
カール・エルドルド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1210		大病を患ったことがある 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		14	2
敏捷度	9	1		17	2
筋力	11			20	3
生命力	9			18	3
知力	12			17 + 1	3
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 4	11	5	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 4	11	5	35										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	知力+1 破壊時+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 発動体	

その他メモ
冒険に出た理由表:2-5『失われた場所を取り戻す』
元騎士の青年、病気を患い現在リハビリ中。現在はライフオス神官の少女の護衛をしながら旅をしている。
口調は少し粗い感じ(多分冒険者として動くためにわざと崩している。)根は真面目で突っ込み体質だがすこし天然?
「俺はカーツだ、好きに読んでくれたらいい。あんたは?」
「なるほどな、そいつぁ〇〇だな。おれたちなら倒せるだろう」
「おらおらぁ! もっと気合いを入れて殺しに来いよ! これだと何度打ち込んできても俺は倒せねえぞ!」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

